

Premium Order Munich zieht zurück auf das Zenith Gelände

Geschrieben von: Cheryll Mühlen

Dienstag, den 27. September 2016 um 14:40 Uhr - Aktualisiert Dienstag, den 27. September 2016 um 15:10 Uhr



Foto: Premium Order Munich, Lena Marie Wunderlich

Nach vier Jahren und pünktlich zur bevorstehenden Herbst/Winter 2017/18 Saison zieht die [Premium Order Munich](#) vom 10.–12. Februar 2017 zurück auf das Zenith Gelände, das dank einer neuen Halle, dem sogenannten Kohlebunker, es der Messe ermöglicht, auf nunmehr 10.000 Quadratmetern die rund 800 Kollektionen zu präsentieren.

Bereits zwischen Januar 2006 und Januar 2013 wurde das Areal von der Premium für die Münchner Veranstaltung bespielt.

„Mit der Neugestaltung des Kohlebunkers neben dem Kesselhaus ist das Zenith Gelände nun als optimale Ausstellungsfläche in einzigartiger Architektur perfekt erschlossen, die zur Munich Fabric Start begeisterte Zustimmung von Ausstellern und Besuchern erfuhr“, sagt Sebastian Klinder, Managing Director Munich Fabric Start. „Mit der angrenzenden Zenith-Halle bieten diese drei Hallen als neue Fläche der Premium Order Munich ein komplexes energetisches Spannungsfeld mit industriellem Charme und modernster Architektur, das den perfekten Rahmen für exklusives Ordern bietet.“

Auch Managing Partner der Premium Gruppe Anita Tillmann freut sich über den Umzug, um wieder die außergewöhnliche Atmosphäre zur Präsentation der Brands und Kollektionen nutzen können. „Service und Dienstleistung stellen auf allen Premium Veranstaltungen unser höchstes Ziel und den wichtigsten USP dar“, erklärt sie weiter. „Zusammen mit der Munich Fabric Start sorgen wir auch auf dem Zenith Gelände für optimierte logistische Standards und die Schaffung einer idealen Arbeitsatmosphäre – so wie unsere Kunden es von uns gewöhnt sind.“

Der neue Veranstaltungszeitraum von Freitag bis Sonntag ist außerdem der Terminierung innerhalb des internationalen Messekalenders Herbst/Winter 2017/18 geschuldet.

Weitere Informationen unter www.premiumexhibitions.com .